

Правила по медицине для лекарей

[Болезни (подробности)](#_tc5i65jwxdkp)

[Моровой лист](#_saubcciur83h)

[Об опасности болезней](#_5lgwwjw90jth)

[Черные и белые камушки](#_34cuzv680p7g)

[Тяжёлые ранения](#_12votxp8ysf)

[Избиение болезни](#_9fcw1maelpfp)

[Лечение болезни](#_y6ghsfxnd368)

[Заражение болезнью](#_f04kglv7ohly)

[Увечья](#_9xvhrxq2n1xb)

[Зелья](#_ssvr5a1597s)

[Исследования](#_dketakbp1ras)

[Что нужно для исследования](#_vziju0n2wtpb)

[Процесс исследования](#_z4kkasmhbzz3)

[Лабораторный лист исследования](#_yniudbtfvgpe)

[Шаги и требования к исследованию](#_sed5uru9ctx3)

[Прикладные исследования](#_mh4emfn39kpb)

[Исследования болезни](#_9pgmgh2c4qh9)

[Пример лабораторного листа для исследования мора](#_a0ny0q8z1kkk)

[Исследования для поиска истинного имени болезни](#_kbz0ql4bgehr)

[Исследования для создания единицы вакцины](#_4i9b0jydwefj)

[Примеры](#_h6thmabi8z53)

[Мор: Чёрная легионелла](#_78rgav8esw6y)

[Моровой лист](#_uxy38zck3cxl)

[Вопросы листа именования:](#_x5gi30wlu4mb)

[Беда: Не скажу](#_1v575jqo5i63)

[Моровой лист](#_drawq8m4zqqe)

[Вопросы листа именования:](#_jvpzalr3asqj)

*Лекари отрядов, что сейчас стоят в Розах и вокруг них, – особенные люди. Они видали всякое. И отучились удивляться.*

*Лекари – люди крепкие, бесстрастные. Они умеют сохранять хладнокровие не только в гуще битвы, но и перед лицом невероятного, дремучего невежества своих подопечных. Даже когда пациенты начинают запираться в домах и строить кордоны, чтобы болезнь в них не вошла, сжигать больных и их одежды, чтобы невидимые токи их не тронули, мыть руки, дабы стереть незримые следы рукопожатия чумы, – в общем, производить все эти бессмысленные действия, мы должны оставаться невозмутимыми и уверенными. Не смеяться, не упрекать их. Не пытаться переубедить и просветить – несчастные не поймут. И не опускать руки.*

*Исцеление – прежде всего, милосердие. И если милосердным будет не открывать истинное положение вещей, то так тому и быть. Пусть моют руки, если им так спокойнее.*

*То, что давно известно науке и закреплено в древних трудах, не подлежит сомнению. Болезнь – это личность, имеющая свой собственный нрав. Могучая, но уязвимая к запугиванию и обману. До сих пор спорят о том, откуда болезнь происходит. О каких-то представителях этого племени это известно, но о большинстве – нет.*

*Болезнь ступает по земле и ищет возможность причинить ущерб. Одна топает, другая – танцует, третья – парит. У неё с собой есть то, без чего она из дома не выходит: имя, причина и страх. Лекарь, который держал в руках и познал все эти три драгоценности, – победил.*

*Некоторые считают, что мёртвые не болеют. Что же! Мало они видели болезней. И мало видели мёртвых. Действительно, многие из них обычно не болеют – вот я, например. Но это лишь потому, что истинно жуткая болезнь не почтила нас визитом. А так-то никакой загробный предлог не позволит жертве уклониться от преследования действительно рассерженной болезни. Поэтому я, пусть и лечу скот и пренебрегаю людскими бедствиями (отчего смею надеяться на отсутствие интереса ко мне со стороны человеческих недугов), всегда храню под моим последним помостом крепкий багор. Вдруг поможет?*

*Карл с Моста-Позвоночника*

# Болезни (подробности)

Болезнь – не медицинская сущность. Она – сущность, это факт, но *не нужно к ней подходить с критериями пожизневой медицины*.

Важно: вирулентность болезни всегда равна 1. То есть, раз в шаг она заражает **ТОЛЬКО ОДИН** отряд – вне зависимости от того, сколько отрядов на данный момент болеет. Может прийти в голову такая ересь, что **каждый** заражённый отряд производит ещё один заражённый отряд. **Нет!** Болезнь – личность. И у неё есть *поступь*. Она не торопится и не раскорячивается пауком, чтобы поспеть повсюду: она ступает по земле так, как ей удобно.

Болезнь распространяется между отрядами по принципу перманентного соседства или иначе (мы не скажем, как именно). То есть, заражается произвольный отряд в регионе либо, в виде исключения, отряд вне региона. Вероятность заражения соседа по региону существенно выше. Если болезнь распространилась за пределы региона, с большей вероятностью следующее заражение произойдет в том регионе, где больше отрядов болеет.

От индивида к индивиду болезнь не передаётся.

Карантин в привычном смысле этого слова не работает. Не нужно запираться и никуда не ходить – это не поможет. Есть сооружения и ритуалы, которые могут сдерживать болезни – все или некоторые, – но они подчинены не карантинной, а магической логике.

Лекари не заражаются при лечении (хотя и могут, как все, болеть, находясь в составе заражённого отряда). Также люди, находящиеся на лечении в лазарете, не заражаются друг от друга.

# Моровой лист

Когда отряд заболевает, в его летопись добавляется зелёный лист зла, он же «моровой лист».

Манипуляции с моровым листом производит лекарь, при его отсутствии – летописец, при отсутствии их обоих – капитан (а дальше уже всё равно – любой член отряда. Гуляй, рванина!)

Персонал Госпиталя может взаимодействовать с моровым листом любого отряда **на территории Госпиталя**.

Бард может просматривать моровой лист чужого отряда, но никак не может смотреть заклеенные элементы.

Моровой лист содержит в себе обиходное название болезни, сложность (сколько черных камушков на старте, без модификаторов), размер шага (в часах), время начала. Дальнейшее представляет собой аскольдокарточку: первая фаза отклеивается, когда отряд заражается, далее стадии открываются с частотой, соответствующей шагу.

Для лечения больной, представляющий отряд, идёт лечиться в Госпиталь, взяв с собой моровой лист.

Пребывание на лечении в Госпитале само по себе болезнь не тормозит, не замораживает и т.п. То есть, болезнь продолжает развиваться, если не вылечена. Иными словами, хотя моровой лист находится у больного, а не в летописи, следующая стадия развития болезни у отряда наступит в то время, в которое должна.

# Об опасности болезней

Болезнь – страшная вещь. Даже если первые симптомы кажутся несерьёзными, имеет смысл как минимум обеспокоиться (а лучше нестись к лекарям, опережая собственный визг). Есть болезни, которые мешают сражаться. Рассказывают о губителе Алмаза – болезни, лишающей боеспособности. Лекарство неизвестно. Поначалу выглядит невинно, но мало какой отряд может её победить.

Есть болезни, начальная сложность которых – 10, то есть, все камни – чёрные. Есть болезни, которые заставляют терять кровников во внушительных количествах.

Есть болезни полей сражений – те, которыми с большей вероятностью заболеют участники военных кампаний, нежели мирные жители. Ранее воинов преследовала и убивала чёрная легионелла. Она была побеждена, материалы остались и будут служить лекарям примером (см. ниже). Сейчас она появилась вновь, но перестала быть столь губительной.

Вы, лекари, видели не одну и не две болезни и знаете, что появляются они неспроста. Их действия имеют причину. Их истории имеют значение. Не пренебрегайте ими.

# Черные и белые камушки

Когда приходит момент определения успешности лечения, врач в лазарете или госпитале складывает в мешочек черные и белые камни, пациент вытаскивает один и предъявляет доктору. Вытянул чёрный – всё происходит наихудшим образом, вытянул белый – наилучшим.

Все ранения и некоторые болезни имеют стандартный шанс дурного и доброго исхода – ½. Это пять чёрных и пять белых камушков.

Существуют болезни повышенной сложности, у них будет указан стартовый шанс в виде количества черных камушков из 10. Например, «8»: из 10 камней 8 – чёрные.

Если вы понимаете, что случай против вас, повышайте свои шансы на благоприятный исход. Их могут повысить:

* Успешное **выполнение** лекарем модельных действий (удача добавляет два белых камня и убирает два чёрных, неудача – наоборот);
* **Зелья.** Есть зелья, увеличивающие количество белых камушков, есть и уменьшающие количество чёрных;
* **Магия;**
* **Артефакты;**
* **Истоки;**
* Победа **пациента** в поединке с болезнью;
* **Вещества (стимуляторы).**

В результате этих воздействий количество камушков может возрасти или упасть. Возрастать оно может сколько угодно. Общее количество камушков не может упасть **ниже двух**.

Количество чёрных камушков **не может упасть до нуля**. Количество белых – может.

Черные и белые камушки – **игровой ресурс**. Лекарь с их помощью анализирует вероятность исцеления. Это правда камушки. Такой медицинский инвентарь.

На территории Госпиталя и лазаретов будет достаточно камешков для обеспечения их работы. Некоторые лекари собирают свои собственные наборы – они никак не повышают вероятность исцеления больных, так как она определяется по модели, но просто приятнее держать в руках свои камушки. Иногда камушки можно найти в разных местах.

Найденные камушки не могут быть добавлены в расклад пациента вне модели.

# Тяжёлые ранения

Как уже говорилось, базовая сложность лечения тяжелого ранения – 5, то есть 50%.

Успешные действия лекаря повышают эту вероятность до 70%, неудачные – снижают до 30%. Если лечение происходит в **отрядных палатах**, где, напомним, **штраф – минус два белых камня (общее количество 8)**, то успех лекаря приводит к вероятности успешного лечения 62,5%, неудача – к 12,5%.

При неудачном исходе киньте шестигранную кость (1d6).

Исходы при неудаче:

1 — смерть (можно позволить спасти себя кровнику);

2 — нефункциональное увечье;

3 — повреждена рука (увечье);

4 — повреждена нога (увечье);

5 — нефункциональное увечье;

6 — смерть (можно позволить спасти себя кровнику).

# Избиение болезни

Сегодня умелый врач может попробовать отогнать болезнь, изгнать её, «ударить болезнь в чрево» – этому старинному ритуалу есть много названий. Говорят, он пошёл от племён Великого леса, из дичи и дремотной тьмы, но за столетия распространился повсеместно, потому что работает. Когда-то производился в кузнице, когда-то доктор сражался с болезнью на поясах, седлал её и катился в реку, когда-то приносили кровавые жертвы… Но это было давно.

От дремучих практик формально отошли, и сегодня это достижение современной медицины. Избиению болезни обучают, знание это престижно, и настоящие умельцы за свою жизнь сдержали не одну эпидемию.

Идеология процесса проста: лекарь может запугать и отогнать болезнь так, чтобы она забыла сюда дорогу.

Техника процесса: отряд выделяет из своих рядов больного, он идёт и сражается с лекарем в состязании силы или ловкости.

Как мы уже говорили и ещё раз хотим подчеркнуть, у лекаря и у «болезни» разные цели и разные мерила успеха. Лекарь стремится сдержать болезнь и не дать ей перекинуться на здоровых. Его предельный успех – болезнь прекратила распространяться и прогрессировать. Больной же хочет жить – возможно, ценой других. Его предельный успех – его отряд прекращает болеть, а дальше – хоть трава не расти.

Ритуал этот при любом раскладе нравственно обогащает врача или пациента, открывая им возможность развития за счет самоцветов.

Больной, имперсонирующий болезнь и идущий на избиение, до момента, когда он оказывается на территории, отведенной для этого в Госпитале, и после того, как её покидает, является самим собой, со всеми минусами, в том числе от болезни, и собственными бонусами. В поединке с болезнью он не имеет ни минусов, ни бонусов. Если больного по дороге убивают, он помирает общим порядком, лист непобираем.

В отрядах Госпиталя избиение болезни может проводить каждый, не только лекарь, но один единовременно. То есть, пока один детинушка охаживает дубиной одну болезнь, его ловкий коллега не может отправиться прыгать в классики наперегонки с другой. Только когда первый закончит. Это ограничение касается только отрядов Госпиталя: если на его территорию допущен сторонний лекарь, он вполне может гонять болезнь параллельно с лекарем из Госпиталя — разумеется, если пространство позволяет.

Ещё раз обращаем внимание: избиение болезней возможно не отрядами Госпиталя, а на территории Госпиталя. То есть, посторонний, согласись персонал Госпиталя его пустить, вполне может проводить этот ритуал самостоятельно.

# Лечение болезни

**Болезнь исцеляется двумя способами: лекарством (вакциной) и именованием**.

**Лекарство** собирается из ингредиентов, найденных в литературе, или добывается путём исследования самостоятельно (см. правила по исследованиям). 1 доза – 1 отряд. Также бывают рецепты, в которых существуют конкретные указания на то, сколько отрядов можно таким образом вылечить.

**Именование**: нужно узнать имя, потратить свиток именования болезни и внести запись об этом в отрядную летопись. 1 лист – 1 отряд.

Часть информации о болезни поступает из самого морового листа, часть – из внешних документов.

Полностью открытый и естественным образом завершённый собственный моровой лист (с названием этого конкретного отряда) даёт переболевшему отряду вечный иммунитет к данной конкретной болезни. Отряд также не может быть переносчиком болезни.

**Иммунитет присущ листу, а не отряду**. Отряд может его передать или продать, отнять силой нельзя. Сам по себе лист иммунитет другому не даст, но путем определённых манипуляций может быть преобразован в то, что даст этот иммунитет. Фактически, в листе необходимо поменять название иммунного отряда на своё.

Это делается так: при собрании передающего и принимающего отрядов (или того, что от них осталось) капитан, летописец или лекарь передающего отряда называет имя отряда и говорит, что снимает с себя защиту от болезни и передаёт принимающему отряду, называя его имя. Принимающий отряд подтверждает. После чего название отряда на листе меняется, а в обе летописи вносится соответствующая запись. Утративший лист отряд иммунитета, разумеется, лишается. Передавать лист чаще, чем **раз в полдня** (от рассвета до заката / от заката до рассвета), нельзя.

Когда врачи нашли лекарство или готовы предпринять попытку поименовать болезнь, они должны найти больной отряд (или же представитель отряда должен прийти к ним). Для именования болезни подходят лекарь, капитан, летописец отряда, а также тот представитель отряда, который имперсонирует болезнь в поединке. В редчайших случаях можно воплотить болезнь – так её тоже можно поименовать.

Применять лекарство или именовать болезнь можно в любом месте, не обязательно в Госпитале.

Любая попытка именования или применения лекарства, успешная или не успешная, должна быть зафиксирована в летописи больного отряда.

# Заражение болезнью

В редких случаях можно найти способ заражения болезнью. Он отличается от обычного способа распространения болезни, заражение возможно отнюдь не во всех случаях и, как правило, требует изрядных трудовых и/или материальных затрат.

# Увечья

Увечья лечатся 1) специальной редкой магией; 2) редким и дорогостоящим ресурсом («голубой лотос»), имея который, лекарь может вылечить увечье так же, как тяжёлое ранение, с одной поправкой: успех = вылечил, неудача = не вылечил (без альтернативных вариантов, без вероятности гибели).

Голубой лотос продаётся на Шипастом торге и может быть обретён при других обстоятельствах.

# Зелья

Продаются на Шипастом торге, могут быть найдены и так или иначе получены в готовом виде.

Действуют по умолчанию на отряд (в отдельных случаях, на тяжелораненого человека – это оговаривается в самом описании зелья). Зелья, действующие на отряд, может употребить любой член отряда.

Зелье нельзя подлить. Нужно согласие капитана, летописца или отрядного лекаря на его употребление, подтверждённое при мастере. Можно принудить к приёму угрозами или магией, но принуждать нужно одного из этих людей.

Представляют собой колбочки с жидкостями весёленьких цветов, снабжённые сертификатом.

Физически их пить не надо ни в коем случае – надо отдавать мастеру.

Примеры зелий:

* Зелье зерна. Добавляет один белый камушек **тяжелораненому** на одну проверку камней. Дважды на одну и ту же проверку применить нельзя.
* Зелье побега. Добавляет два белых камушка **тяжелораненому** на одну проверку камней. Дважды на одну и ту же проверку применить нельзя.
* Зелье ветви. Добавляет один белый камушек на одну проверку камней. Дважды на одну и ту же проверку применить нельзя.
* Зелье кроны. Добавляет два белых камушка на одну проверку камней. Дважды на одну и ту же проверку применить нельзя.
* Зелье звезды. Убирает один чёрный камушек с одной проверки камней. Дважды на одну и ту же проверку применить нельзя.
* Четвёртое зелье, или зелье уточняющего вопроса. Позволяет задать уточняющий вопрос к любому вопросу и получить на него внятный ответ.
* Зелье откровения. Позволяет получить откровение об одном из вопросов в свитке именования (не только болезни). Оно будет туманно, но полезно.
* Зелье замедления шага. Позволяет замедлить развитие болезни на час (он прибавляется к каждой стадии).
* Зелье ускорения шага. Позволяет сократить шаг развития болезни на один час минимум до двух часов. Повторяем, подлить нельзя.
* Зелье смятения. Позволяет добавить в мешок вслепую десять камушков разного цвета.

Этим список не исчерпывается.

## 

# Исследования

*Люди думают, что изучение чего-то — это тягостная рутина, тысячекратное повторение нелепых действий ради того, чтобы убедиться в том, что ничего понять нельзя. Что учёный поиск — это что-то вроде пытки отчаянием. Процесс, вызывающий фрустрацию у исследователя и хохот у наблюдателя.*

*Это неправда. Всякий среди собравшихся скажет: исследование — форма любви. Всепоглощающий, страстный и жуткий процесс.*

*Исследователь — вернейший и надёжнейший из ценителей. Он никогда не бросит свой объект анализа. Даже когда лицедейка состарится, а сценический образ приестся, всегда найдётся тот одинокий старик, что встанет в рост и будет хлопать в костлявые ладони, пока не упадёт от напряжения.*

*Таков исследователь. Страсть ведёт его за объектом анализа. И, как пылкому влюблённому, ему чудится, что о его возлюбленной с ним говорит небо и земля, случайный прохожий и воззвание на кирпичах. Мир говорит с тем, кто преисполнен стремления, и даёт ему то, что он ищет.*

*Исследование — это интерес, увековеченный в действии. Путешествуя, исследователь думает о том, что пытается постичь. Слова незнакомцев, созвучные его мыслям, дают ему подсказки, увиденные образы складываются в отражение того, чем он увлечён. Диалоги воспевают ту загадку, которой он посвятил жизнь.*

*Он получает результат, радуясь. Радуйтесь и вы, ибо поймёте многое и многое утратите!*

*Ш.*

Исследование – это определенная деятельность, процесс, который доступен отряду, *имеющему доступ к лаборатории*. Лабораторий на игре две: одна в Госпитале квартала Кости, другая — в Великой Библиотеке. Лаборатория в Великой библиотеке открыта любому отряду.

С помощью этой модели вы можете исследовать:

* болезни,
* вещества,

а также создавать единицу вакцины от болезни.

Все исследования моделируют глубокую работу с медициной и только с медициной. Не нужно пытаться по этому методу исследовать что-то, кроме болезней, лекарств и различных средств лекарственного толка/стимуляторов.

## Что нужно для исследования

Для исследования необходим лабораторный журнал, который является частью отрядной летописи. Лабораторный журнал никогда не может находиться на Красных страницах. Оформление лабораторного журнала может быть выполнено в стилистике отрядной летописи. Ниже есть описание того, что обязательно должно быть на таких страницах. Эти страницы должны легко выниматься из летописи и добавляться обратно.

Сбор данных для исследования может производиться любым членом или членами отряда, но страницу лабораторного журнала в обязательном порядке заполняет один человек, подписывая его своим именем (прозвищем). Разумно, если таким человеком будет отрядный лекарь, но не обязательно.

На лабораторном листе/листах для одного конкретного исследования необходимо изложить (четким и разборчивым почерком, это важно!) данные по шаблону. Также в этом документе нужно описать все действия, которые были предприняты во время исследования. Чем более понятно все это изложено на лабораторном листе, тем большая вероятность, что результат исследования будет полезным.

### Процесс исследования

Исследователь получает от лаборатории (Госпиталя или Великой библиотеки) бланк с печатью, после чего волен производить все необходимые шаги при условии соблюдения ограничений данного конкретного исследования (например, исследуемые вещества должны оставаться на территории Госпиталя).

Автор исследования записывает на лабораторном листе все, что нужно для старта, производит свои исследовательские действия и описывает их на лабораторном листе. Далее лабораторный лист полностью КОПИРУЕТСЯ. **Копия остается в летописи** отряда-исследователя, а **оригинал сдается мастерам**. Любые материальные носители, которые потрачены на исследование или, собственно, были объектом исследования, должны быть описаны в лабораторном журнале. Материальные носители (ресурсы или иные объекты) пришиваются к оригиналу (могут быть приложены отдельным конвертом, который все равно пришивается к оригиналу лабораторного листа). Все это отдается мастеру по медицине. По истечении какого-то времени мастер выдаст результат исследования – его также **необходимо вложить в летопись** своего отряда.

Пока исследование не обработано, результат не получен и не вложен в летопись, нельзя сдать следующее в обработку. Тем не менее, можно заниматься сбором данных и совершать иные нужные действия для следующего исследования.

Некоторые лабораторные листы могут со временем оказаться в Великой библиотеке, ибо рукописи всегда стремятся найти своего читателя.

### Лабораторный лист исследования

Обязательно: имя исследователя, отряд исследователя.

Опционально: имена помощников исследователя.

Обязательно: количество людей, включенных в исследование, ***включая кровников!*** (см. пример)

Обязательно: время начала исследования и время окончания исследования. Это время, которое вы потратили на исследование (включая все шаги и написание лабораторного листа). Исследователь сам выбирает нужное ему время (см. пример).

Обязательно: цель и суть исследования – максимально кратко и емко. Например, «исследую следующую стадию болезни такой-то, на текущий момент болезнь в такой-то стадии». Результат исследования будет опираться именно на эту формулировку.

Опционально: гипотеза, которую хочется проверить в рамках исследования. Учтите, что гипотеза хоть как-то должна согласовываться с сутью исследования. Это возможность, помимо основной цели исследования, получить дополнительные данные, не имеющие прямого отношения к цели исследования.

Обязательно: описание каждого из шагов исследования, а также трат на осуществление этих шагов.

### Шаги и требования к исследованию

1. Исследователю необходимо **предпринять путешествие** в рамках своей задачи. Это путешествие структурирует размышления исследователей или позволяет имитировать процессы, которые должны протекать в исследуемом объекте. Это не просто путь, который исследователи преодолевают вместе, но и процесс осмысления, описания, рассуждения.  
     
   Точки, которые точно можно задействовать в исследовании: крепости Сделка, Воландер, Мейстрикт. Всегда хорошо подходит контрольная точка Мост-Позвоночник — «этот мост стал местом паломничества лекарей-исследователей. Говорят, что такое паломничество, совершенное в компании двух собеседников из другого отряда и посвящённое учёным рассуждениям, позволяет исследователю особенно хорошо разобраться в волнующем его вопросе: настолько хорошо, что им можно заменить одну из точек стадии путешествия, причём для любого исследования», более подробно можно прочесть в Великой библиотеке.   
   Также могут быть полезными: Курганье, Обсерватория Ловушки, Кладбище Костей, другие контрольные точки боевых кампаний. Реже — кварталы города Розы.

В любом случае, на выбранной точке/точках следует произвести опрос нескольких людей, задав им один и тот же вопрос и записав их ответы. Чем больше **подходящих** под суть исследования точек, тем лучше. Избыточность без смысла не несет пользы. Учитывайте, что не все точки населены, при необходимости берите людей с собой.  
Вопрос и количество опрошенных могут быть плюсом для исследования. Избыточность также не несет пользы: нужно смысловое и парадигмальное обоснование вопроса и количества опрошенных.

1. Разным видам исследования нужно разное **время**. Разработка вакцины от болезни точно занимает больше времени, чем исследование одной из стадий болезни. Никакое исследование не может длиться меньше, чем 2 часа. Длительность исследования — это дельта между временем начала исследования и временем его окончания, она прямо указывается в листе исследования.  
   Количество участников само по себе не уменьшает время.
2. Исследователь должен пожертвовать **тайну или загадку**, которая действительно имеет ИГРОВУЮ ценность: написать ее явным образом в своем исследовательском листе. Многие исследования проваливались, потому что тайна не была таковой или была изложена настолько туманно, что никакой тайны в ней не удалось увидеть. Всегда как тайна уместно истинное имя мага.
3. Исследователь так или иначе вовлекает **подопытных** в свое исследование. Это означает и риск для подопытных. Среди подопытных может быть и сам исследователь, а может и не быть. Не известно, на что это влияет. Но известно, что в результате исследования подопытный иногда умирает, поэтому многие исследователи используют для этого кровников/провинившихся членов отряда/etc. Запись о том, что кто-то из членов отряда или кровников стал подопытным, должна обязательно быть продублирована в летописи отряда.  
   На время исследования кровники не блокируются, ими можно воспользоваться стандартным образом. Если при обработке результата реализуется риск, мастера сообщат вам о том, что необходимо потратить кровника или жизнь члена отряда.
4. На исследование нужно потратить **ресурсы**. Это могут быть деньги, самоцветы, магическая энергия, иное, имеющее понятную ценность и стоимость. Слишком много не бывает (хотя значение чисел важно)! Но точно можно дать слишком мало, и тогда результат не будет полезным. Деньги, монеты Владычества и энергия всегда хорошо подходят для этой цели.
5. В исследования необходимо включать **цитаты из летописи отрядов**, иных, чем отряд исследователя (цитаты из чужих летописей, не своей!). В этих цитатах должны быть явно продемонстрированы определенные эмоции, чувства, эмоционально нагруженные ситуации.

## Прикладные исследования

Всего моделируется четыре вида исследований, никакие другие исследования мастера обрабатывать не будут:

1. Исследование стадий болезни.
2. Исследование, облегчающее поиск истинного имени болезни.
3. Создание вакцины от болезни.
4. Исследование состава и сути материального носителя/вещества (не позволяет исследовать артефакты, только вещества или материальный носитель таких веществ!). Доступно только в Госпитале квартала Кости.

В исследованиях (в тексте лабораторного журнала) нужно активно использовать свои отрядные особенности или парадигму конкретного лекаря (или иного члена отряда, если это не лекарь) — например, взывать за благословением к богу, чьим культом является отряд, или постоянно проклинать болезнь, подобно шаману, или описывать происходящее в логике холодного разума ученого. Стильные исследования — хорошие исследования!

Лекарям известны некоторые принципы разных видов исследований. Это моделирует опыт других лекарей, личные знания, полученные в ученичестве, и т.п. Можно и нужно искать иную информацию об этом в Библиотеке, а также летописях отрядов и иных архивах. Можно делиться этим знанием друг с другом, а можно и оставлять ценные данные только для себя.

### Исследования болезни

Хорошо выполненное исследование позволяет узнать следующую стадию болезни, даже если болезнь остановлена (избита), а также некоторую информацию о болезни. Исследование может быть ценным для поиска истинного имени болезни или для получения единицы вакцины.

Данные о том, как проводить такой тип исследования, наиболее хорошо известны лекарям, много опыта наработано именно в таких исследованиях.

По примеру рекомендаций для этого исследования, можно предположить, что и для остальных типов исследования можно найти информацию о наиболее эффективных действиях.

**Рекомендации для исследований болезни:**

— Путешествовать следует как в зараженные, так и в незараженные области, для сравнения картины болезни. Объектом исследования (опроса) должны быть члены больных отрядов, а также члены отрядов, которые точно не больны (причем, из той области, где болезни точно нет). Очевидно, что нужна картина как зараженного, так и незараженного отряда. Третьей точкой можно выбрать любую точку в окрестностях, часто совершают паломничество на Мост-Позвоночник.

— Время исследования должно соответствовать времени такта болезни или должно делиться на число такта болезни. Например, такт болезни — 4 часа. Наиболее эффективным будет исследование, которое длится 4 часа (или 8 часов). Приемлема длительность, например, 148 минут, 400 минут и т.п.

— Вероятность смертности подопытных низкая, но не нулевая. Смерть подопытного случается тогда, когда потрачено мало ресурсов или совершены совсем грубые ошибки. Допустимо использовать одного подопытного, каким бы ни было благоприятное число.

— Исследование средней ресурсоемкости.

— В любых расчетах (например, ресурсов) и описаниях полезно использовать число 3 и все числа, что делятся на 3.

— Требуются короткие эмоционально нагруженные цитаты из отрядных летописей (лучше, если заболевших отрядов, но допустимы и иные отряды), не касающиеся непосредственного эпизода болезни. Хорошо подходят описания негативных и разрушительных эмоций: гнев, ярость, злоба, боль. Хуже, но приемлемо — описание хитрости, скрытных действий и т.п.

— Для тайны хорошо подходит информация из закрытой секции библиотеки или тайна отряда исследователя.

Для получения результата нужно:

1. Лабораторный лист исследования, заполненный по требованиям.
2. Описание текущей стадии болезни. Обязательно указать, какой конкретно отряд сейчас подвергается исследованию. Если есть другие заболевшие отряды, то их название и локализация (вплоть до крепости или квартала) будут плюсом.

Результат: описание следующей стадии, возможно, дополнительная информация о болезни.

#### Пример лабораторного листа для исследования мора

Я, **лекарь Свищ из отряда «Заезжие коммерсанты»** (*обязательное требование*), начинаю свои опыты в отношении болезни, что пока зову **ючителльской носоломкой**, поскольку таково ее обиходное имя.

Время начала исследования: **11:42.** Время окончания исследования: **15:42** *(Обратите внимание, что Свищ явно постарался сделать максимально эффективно, и завершил прямо в 42 минуты — тогда же, когда и начинал).*

Отряд мой — «Заезжие коммерсанты», и мы так-то гильдейские, но отчего бы и нам не произвести исследование, коль пустили в лабораторию. Авось, сможем на этом выручить денег. Мне помогает девчонка-бард **Заноза**, больно она хороша в чужие летописи подглядывать, а еще я думаю, что, может быть, в путешествиях она мне даст погладить свою коленку, потому что коленки у нее тоже больно хороши, а девицы менее стеснительны в дороге (*опциональное требование, но Свищу не жалко описать других участников!*).

Целью своей я имею простое желание: узнать, **что там дальше происходит на следующей стадии болезни Ючительская носоломка.** А то побьют ее доктора, и она остановит свое развитие, а потом, может, однажды к моему отряду придет — так я уже буду знать, что делать дальше! **Текущее описание стадии: кажется, хрящи носа сделались очень мягкими, из носа постоянно течет слизь, знобит. Нарисуй всем членам отряда крестик на лоб.** *(Этот пример, понятно, абстрактный, нужно вписывать непосредственную формулировку последней открытой стадии).*

Такт у болезни — 4 часа, поэтому я всего буду делать по четыре, в честь такта, и по три — в честь тройственного лика нашей богини, что Дева, Мать и Карга. Или по двенадцать, ибо это и четыре и три. И я двенадцать раз потрогал коленку Занозы, каждый раз провозглашая «Сохрани меня Мать!», и оттого не разбила она мне рожу. Сильна Мать! Спасет она не только рожу мою, но и носы людские от носоломки, слава Ей!

Всего же в этом исследовании поучаствовали **12 человек** *(обязательный пункт подсчета всех-всех)*: по трое опрошенных в каждой из точек исследования — итого девять, а также я-сам, бард Заноза (подтверждаю, коленки дивно хороши и не костлявы!), а также кровник наш Пустышка. *(Заметим, что Свищ заранее запланировал 12 человек, чтобы хорошо билось и на 4 и на 3 — ведь это известное условие, но окончательный подсчет производил уже в процессе исследования, мало ли что случится в процессе! Позднее Свищ поймет, что он кое-чего не предусмотрел, и ему придется полностью изменить этот пункт, см ниже).*

Исправленная версия: всего же в этом исследовании поучаствовало 24 человека. Я-сам, Заноза (дурацкая баба, и зачем я ее взял с собой!!!), а также двое лекарей из других отрядов — Буйабес из «Соловьиных язычков» и Кренделек из «Сладострастников», потому что к Мосту-Позвоночнику нужно ходить, взяв с собой двоих людей из других отрядов… А я сразу не подумал… Лучше бы точку для путешествия другую взял! Но раз уж так, что делать, так набрались четверо, и еще двоих кровников я добавил в подопытные — Пустышку и Полнушку *(Свищ добивает кровниками число участников исследования до нужных ему 24 человек).*

В Воландере и квартале Ловушка я опросил по шесть человек, чтобы на три делилось. И пришлось долго торчать на Мосту-Позвоночнике, потому что я опросил Занозу, Буйабеса и Кренделька, а надо было шестерых опросить. Но на наше счастье туда дошли еще трое врачей, итого там я тоже опросил шестерых! Всего же вышло восемнадцать опрошенных.

Итого — 24 человека!

**Шаги**

**Путешествие:** Думал я так: следует пойти туда, где живет больной отряд, и прямо на месте у них спрашивать, в том квартале, в Ловушке. И точно стоит пойти в крепость Воландер, потому что она очень далеко, и болезнь туда еще не добралась. И всегда полезно посетить Мост-Позвоночник, куда я пойду с Занозой… и на том мосту… Черт! Придется поменять расчеты по количеству людей… *(тут, как раз, Свищ понял, что 12 человек не получится, надо действовать иначе, раз уж он решил идти на Мост-Позвоночник).*

Пока путешествовал, спрашивал, для чего человеку нужен нос, всего же спросил **18 человек**.   
Мнения разделились.

**Девять человек** сказали, что нос нужен, чтобы нюхать, вестимо! В Воландере это было основное мнение, 5 из 6 сказали так. Но один сказал, что для того, чтоб я щас в рыло получил, а то больно дерзкий… И я поспешил оттуда уйти.

В Ловушке же — в зараженном отряде и в други — многие говорили мне, что носы нужны, чтобы их разбивать таким любопытным, как я. Но потом они усекли, что я лекарь, и прекратили угрожать членовредительством. Всего так сказали **шестеро**, четверо из них — в Ловушке, один в Воландере и еще Заноза на Мосту-Позвоночнике, когда узнала, что нам тут еще торчать, вот же баба злобная!..

Были и иные мнения, их высказали **трое**:

— для того, чтобы разделять глаза,

— для красоты — особо же красивым назвали ючителльский нос, дающий гордый профиль,

— чтобы обогревать дыхание или охлаждать его. Это, понятно, врач ученый сказал.

**Время:** я очень постарался и смог уложить исследование ровно-ровно в четыре часа. Мог бы и быстрее справиться, но подумал, что так будет вернее, а то вдруг я в чем-то ошибся… Я начал в 11:42 и закончил в 15:42. *(Свищ разумно считает, что чем больше всего соблюдено, тем лучше результат).*

**Тайна:** есть у нашего отряда тайна: наш патрон — Взятый Квадратный. А мы-то думали, что это маг Круга Круглый!.. Когда мы с ним стакались, он еще не был Взятым… И теперь нам приходится помогать Квадратному в делах Империи — или же думать, как освободиться от его патронажа… Это занимает меня гораздо больше, чем ючителльская проказа, но лучше уж занимать разум и тело делами, чем бесплодно стенать, как велит нам Карга. Славься Карга, способная отходить любую хворь своей клюкой — и изгнать любую постороннюю мысль из головы!

**Подопытные:** Пустышка, Полнушка и я сам, чтобы было кратно трем. Так-то можно было бы и одного подопытного оставить, но я так тупанул с числом участников с этим Мостом… *(Обратите внимание, Свищ предпочитает сам вписаться в подопытных, лишь бы не оставлять здесь число два. Опытные лекари считают, что лучше соответствовать заявленным в рекомендациях числам. Также считается допустимым оставить одного подопытного, если исследователь уверен в том, что в остальном он не допустил ошибок)*.

**Ресурсы:** прилагаю к исследованию **денег 24 единицы и 3 простых самоцвета** (у нас их сейчас попой ешь, только меняться или в исследования вкладывать!.. Где бы добыть редких?..)

**Цитаты:** я искал про нос или запахи, но чтоб с яростью, или гневом, или каким другим сильным негативным чувством. Нашел три такие:

Из отрядной летописи «Барабанного шарабана»: «а потом — чую, шашлычком запахло. Прямо, все остальные запахи перебил этот сочный и мясной… И тогда я заорал во всю глотку: бей их, братья, они же сжигают наших живьем!»

Из отрядной летописи «Невинников»: «А ты пойди на его роже нос найди, когда там один провал костяной вместо носа! И, кажется, что из этого провала на тебя сама Смерть глядит… Пока я пыталась сосредоточить зрение, из Взятого будто выплеснулась волна и пошла распространяться вокруг. И каждый, кто был в радиусе десяти метров, упали ниц, услышав его гневный рев: МОЛЧААААТЬ!!!»

Из отрядной летописи семьи Калина: «Бабка наша ненавидела запах немытого тела, и всегда проверяла вечером состояние шей младого поколения. А тому же, кто шею не мыл, яростно по ней била, кричала и гневалась — будто от этого жизнь чья зависела. А ведь вышло, что и зависело: так нашлось на шее у Ягодки пятно, что возвестило о возвращении злой болезни…»

### Исследования для поиска истинного имени болезни

Хорошо выполненное исследование позволяет упростить поиск истинного имени болезни: дает до трети ответов на случайные вопросы в свитке именования, с округлением в большую сторону, или позволяет не давать ответ на один выбранный вопрос в свитке именования — на выбор исследователя.

Процесс поиска и именования истинного имени болезни описан в закрытых правилах по лекарству. Очевидно, что поиск всех-всех необходимых данных — сложная и трудоемкая задача, и в ней хорошо бы подстраховаться. Это исследование позволяет упростить процесс (фактически — уменьшает количество вопросов, на которые нужен точный и верный ответ).

Об этом исследовании достоверно известно гораздо меньше.

**Рекомендации:**

— Исследование требует серьезных вложений.

— Путешествия в крепости считается эффективным, но точно существует еще какое-то условие, соблюдение которого делает исследование более успешным.

— Хороши числа, делящиеся на 3, на 7 или и на то, и на другое.

— В летописях других отрядов следует искать описание чувственного опыта, страсти — и обратного: разрушенных личных отношений, преданных возлюбленных и т.п.

— Точно известно, что 441 минута на исследование — подходящее время, но другие эксперименты с тем, что делится на 21, успеха не приносили.

Для получения результата нужно:

1. Лабораторный лист исследования, заполненный по требованиям.
2. Опционально, но полезно: приложенная копия (текст) вопросов со свитка именования этой конкретной болезни. Те ответы, которые уже есть (если есть).

### Исследования для создания единицы вакцины

Хорошо проведенное исследование позволяет получить одну единицу вакцины.

**Рекомендации:**

— Очень ресурсоемкое исследование. Следует быть щедрыми.

— Путешествовать следует в точки, сопряженные с опасностью.

— Хороши по-настоящему большие числа, например, 37 или 100.

— *Учитывая предыдущие пункты, предположительно, время, как и опасность для подопытных, тоже велики. Цитаты, вероятно, нужны о преодолении великих опасностей, избегании смерти или, наоборот, каких-то грандиозных провалах и лишениях, приведших к смертям и поражениям.*

*— Могут существовать рецепты вакцины, которыми по тем или иным причинам отряд не готов воспользоваться. Приложение таких рецептов к исследованию несомненный плюс.*

Для получения результата нужно:

1. Лабораторный лист исследования, заполненный по требованиям.
2. Опционально, но полезно: результаты предыдущих исследований болезни: стадий мора, исследований, облегчающих поиск истинного имени болезни.

**Рекомендации для исследования состава и сути веществ будут выданы позже.**

**Принципы проведения такого типа исследования не отличаются от тех, что выше, отличается только конкретика того, что известно лекарям об этом.**

# Примеры

Усилия самоотверженных лекарей обогатили знания всего сообщества примерами полных или частичных моровых листов.

## Мор: Чёрная легионелла

*Этот лист следует воспринимать не как пример, а как достояние медицинской мысли и результат труда самоотверженных предшественников современных лекарей.*

*В начале 100-х годов ПВ группа лекарей из Роз успешно именовала и каким-то образом отпугнула самую свирепую из окопных болезней — черную легионеллу. Говорят, что назвали ее именем Тамар Сев или Мирелла Лиза.*

*Будучи поименована, она скрылась, и многие годы о ней не было слышно.*

*Несколько десятков лет назад она появилась снова, но теперь она уже не так свирепа, не заразна и не смертельна. Теперь она — не мор, а беда. Она по-прежнему поражает воинов на полях сражений, и с ней чаще всего сталкиваются военные лекари. Имя, как доподлинно известно, теперь она носит другое.*

# 

### Моровой лист

**Отряд:**

**Сложность:** 8

**Шаг:** 2 (открыть следующую стадию через 2 часа; если этот момент приходится на тихий час, открыть в 9.00 утра).

**Время начала:**

1. Нанесите чёрную черту на мизинец рабочей (обычно правой) руки – от ногтя до основания. Можно прятать под перчаткой. Ваша рука онемела. Пальцы работают плохо, пясть и запястье жжёт. Если у вас более 1 хита, вы потеряли 1 хит. Смена доспеха – не панацея: вы можете надеть более тяжёлый доспех, но он всё равно будет улучшать ваше самочувствие на 1 единицу защиты меньше. Откройте новую полоску через 2 часа.

*Чем крупнее армии, сошедшиеся в битве, и чем больше крови в ней проливается, тем чаще выжившие будут заболевать Чёрной. Говорят, тысячу лет назад именно поэтому не было многолетних осад: Чёрная, однажды пробравшись в крепость, быстро выкашивала её защитников. Впрочем, не менее быстро она расправлялась и с лагерем осаждающих. Так или иначе, затягивать не удавалось.*

1. Нанесите такую же чёрную черту на безымянный палец той же руки. Рука опухает. Вы впадаете в раздражительность, задираетесь, цепляетесь к словам. Если можно решить дело дракой – решаете дракой. Откройте новую полоску через 2 часа.

*Говорят, болезнь боится громких звуков и криков. Но от больного, если над ним кричать, она не отступает.*

1. Нанесите такую же чёрную черту на средний палец той же руки. Если у вас более 1 хита, вы потеряли ещё 1 хит (итого минус 2). Вы раздражены сверх всякой меры. Когда к вам прикасаются, отбрасывайте руку. Смело лезьте в драку, от драки становится легче. Откройте новую полоску через 2 часа.

*В Трубе научились останавливать легионеллу на третьей стадии. Опытным путём выясняется, что если больной в каждой из рук сжимает по живой груди живой женщины, болезнь начинает отступать. С каждым часом больному становится всё лучше. Об этом узнаёт Хромой, выражает недовольство и провозглашает, что лучше «старая стерва-чума, чем дезертирство и падение боевого духа». Изобретатели этого способа – некая бандерша и её муж-лекарь, – вылеченный больной, весь его отряд и его летопись бесследно исчезают. Память о них и об их именах – тоже.*

1. Нанесите такую же чёрную черту на указательный палец той же руки. Рука ничего не чувствует. Роняйте мелкие предметы: ложку как-то держать ею можно, а монету – уже нет. Откройте новую полоску через 2 часа.

*Среди траллов есть поверье, что эту болезнь могут излечить слёзы мирной женщины, у которой все ушли на войну. И нужно, чтобы мужчин-воинов среди её родни было действительно много, а женщиной она была единственной. Тогда болезнь пожалеет её и отступит.*

1. Нанесите такую же чёрную черту на большой палец той же руки. Рука полностью сгнила, вы получаете Увечье (травма руки, выбор сделан за вас: рабочая). Откройте новую полоску через 2 часа.

*Говорят, у этой болезни был возлюбленный, с которым они встречались, но так и не стали жить вместе. Он посвящал ей стихи и научные труды, изучал ее, а она это высоко ценила, считая изучение драгоценным подношением влюбленного, редчайшим знаком внимания. Другие говорят, что они поженились, и у них были дети, и если у кого есть родимое пятно на руке, это значит, что он из их рода.*

1. Намажьте чёрным нос и носогубный треугольник. Гниение перекинулось на всё тело. Вы **тяжело ранены**. Можете быть перевязаны стандартным способом. Если вы выжили, через 2 часа откройте новую полоску.

*Одна женщина из траллов из-за Чёрной потеряла мужа и сына и осталась одна. Долго скиталась она и наконец нашла способ вылечить эту болезнь. Она построила волшебную купель в Вязе, и все больные солдаты, которые окунулись в неё, немедленно исцелились. В Вязе до сих пор есть «источник Тамар» – хотя сама купель не сохранилась, люди верят, что дождевые капли, что собираются в этом месте, приобретают волшебные свойства.*

1. Намажьте чёрным губы и подбородок. Вы продолжаете гнить. Болезнь унесёт семерых кровников или действующих членов отряда. Если отряд не уничтожен, через 2 часа откройте новую полоску.

*Говорят, что Чёрную создало проклятье женщины, которая больше всего хотела жить в мире, но её близких всех до единого унесла война. Звучит не очень убедительно – таких женщин тысячи, и если бы каждая, что обрушивает проклятье на головы вершителей войн, преуспевала, воинов бы не было. Та же добрая сказка гласит, что тот, кто её полюбит и ради неё остановит все войны, изгонит её навсегда. Но так ли добра эта сказка?*

1. Вы переболели. Теперь вы иммунны к этой болезни, пока в вашей летописи есть открытый и погашенный моровой лист.

#### Вопросы листа именования:

1. Через сколько часов после появления первых симптомов отваливается конечность? – 10 часов.
2. Что нужно держать в руках, чтобы болезнь обратилась вспять? – женские груди.
3. Из какого города происходила женщина, которая вылечила людей в Вязе? – Ржа.
4. Выжил ли больной, которого лечили в Трубе? – Нет, его убил Хромой вместе со всеми.
5. Сколько лекарства потребовалось, чтобы вылечить больных в Вязе? – 1 ведро.
6. Как должен говорить с болезнью тот, кто решит с ней поговорить? – Тихо, вполголоса, шёпотом.
7. Как звали женщину, что прокляла всех воителей? – Мирелла Лиза.
8. Чего хочет болезнь? – Мира.
9. Почему военные препятствовали лечению этой болезни? – Потому что оно подталкивает к дезертирству.

## 

## Беда: Не скажу

*Этот документ поднесла в дар Университету Роз совсем юная девушка, назвавшаяся «ученицей Лотоса». Он не открыт полностью, но создаёт представление о том, как выглядит моровой лист недуга типа «беда».*

### Моровой лист

**Отряд:**

**Сложность:** 6

**Шаг:** 3 (открыть следующую стадию через 3 часа; если этот момент приходится на тихий час, открыть в 9.00 утра).

**Время начала:**

1. Вы не можете никому назвать своё имя – никакое, даже выдуманное, даже если от этого зависит ваша жизнь или жизнь и успех ваших подчинённых. Не можете рассказать ничего лично о себе. Молчите. Откройте следующую полоску через 3 часа.

*Что, твои уста скованы, через них продет замок? Не печалься. Лучше хранить тайны, чем звонить попусту. Так твоё имя в безопасности. Возможно, кто-то заботится о тебе лучше, чем ты о себе сам.*

*Слышал сказку, что был один парень, который ничего, ну ни-че-го-шень-ки, не мог рассказать о себе. Открывал рот – и не мог. Его спрашивали: «Кто ты?» Он молчал. Его спрашивали под угрозой казни. Он молчал. Пытали. Он молчал. Казнили. Потом выяснилось, что был он тайным наследником то ли Виста, то ли Весла, а мать принесла жертвы Чёрному, чтобы юный лоботряс об этом не проболтался. Да Чёрный подшутил над нею, как видно.*

1. То же, что и выше. Это беда, она не заразна. Откройте следующую полоску через 3 часа.

*В Ване есть легенда о том, что Луна и Ночь состязались, кто сильнее. Стали играть в прятки. Ночь потирала ручки: она лучше пряталась, потому что тёмная. Но хитрая Луна призвала малую птичку, лунную ласточку: крылья её были подобны полумесяцу. Сейчас таких нет – весь её род пожертвовал собой ради Луны, Ночь поглотила их. Птичка пролетела по ночному небу и обронила пёрышко на лоб Ночи. Ночь хорошо спряталась, но маленькая звёздочка выдала её, и Луна победила. С тех пор звёздочку ту зовут Нанэ. Считается, что это самая яркая звезда созвездия Лучника.*

1. То же, что и выше. Это беда, она не заразна. Откройте следующую полоску через 3 часа.

*Ещё говорят, что когда того парня повели на эшафот, случилось чудо: с луны упало маленькое пёрышко. Когда оно коснулось лба дурачка, он внезапно обрёл голос и признался в том, что был заколдован и вовсе не шпионит за властителем Эрином, а напротив, явился, чтобы ему служить вечно. Эрин тогда посмеялся и повелел его накормить, напоить и дать чин в его армии. Потом юноша прославился. Ерунда какая-то это всё, поверь моему слову.*

1. То же, что и выше. Это беда, она не заразна. Откройте следующую полоску через 3 часа.

*Одному человеку приснился сон. В нём ему явилась женщина с прекрасным лицом и лапами паука и назвалась «сестра Кружево». Она сказала, что он может больше не прятаться, потому что на него обратила свой взор Луна, и теперь ему скрываться бесполезно. Он же был жрецом Великого мрака и был уверен, что мрак укрыл его хорошо, поскольку нёс он семя Чёрного замка, чтобы укоренить его в Разрыве. Но паучиха посмеялась и сказала, что из нежности к таким мрачным господам, как он, она уведомит его, что против него было применено уместное колдовство, и Луна уже указала на него своим лучом. Поэтому пусть не тратит силы на сокрытие, а бежит со всех ног. И вот её подарок: пусть знает он, что некогда спор Ночи и Луны разрешился так, что если у обеих будут равные силы, то возобладает Луна.*

1. ∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎.

∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎*.*

1. ∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎.

∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎*.*

1. ∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎∎.

#### Вопросы листа именования:

1. Кто из соперников сильнее?
2. Каковы их номера в их привычном порядке?
3. Кто они с точки зрения своей сущности?
4. Откуда несли семя?
5. В каком созвездии находится перо?
6. Где обитает сестра Кружево?
7. Чего требует Ночь от целителя?